

D.E.E.S WEBMASTER

**Durée de la formation : 1 an avec 455 heures maximum de formation (12 heures de formation/semaine)
Début des cours : Septembre 2010**

L'EUROPE, UNE HISTOIRE ET UNE GEOGRAPHIE

- La construction européenne.
- Présentation de l'UE, des 12 candidats et des Etats associés

LES INSTITUTIONS ET LE DROIT COMMUNAUTAIRES

- Les institutions de l'UE.
- Les sources du droit communautaire
- Application du droit dans l'ordre juridique

LES GRANDS ENJEUX DE L'UE

- La charte des droits fondamentaux
- La citoyenneté européenne
- Les recours juridictionnels du citoyen européen
- Les mutations institutionnelles : le devenir de l'UE

LANGUES VIVANTES EUROPEENNES 1

L'objectif de cet enseignement en langue étrangère est de mener l'étudiant au niveau +3 : « Utilisateur indépendant ».

A ce niveau le candidat :

- Peut comprendre les points essentiels quand un langage clair et standard est utilisé et s'il s'agit de choses familières dans le travail, à l'école, dans les loisirs, en entreprise, etc.
- Peut se débrouiller dans la plupart des situations linguistiques rencontrées en voyage dans le pays de la langue cible.
- Peut produire un discours simple et cohérent sur des sujets familiers et dans ses domaines d'intérêt professionnel.

L'ARCHITECTURE ET TECHNOLOGIE DES ORDINATEURS

- Technologie des composants
- Architecture des ordinateurs
- Les périphériques
- Les systèmes d'exploitation
- Les réseaux, technologies et téléinformatiques
- Internet – Intranet
- Outils et logiciels bureautiques

Stages ou Projet tutoré

Option : langue vivantes européenne 2

Option : langue vivante européenne 3

REGLEMENT

D'EXAMEN

NATURE DES EPREUVES	UNITES	FORME	DUREE	CREDITS	COEFF.
EPREUVES OBLIGATOIRES					
L'Europe, une histoire et une géographie	A.4	QCM	20 min	6	1
Les institutions et le droit communautaires	A.2	QCM	20 min	6	1
Les grands enjeux de l'UE	A.3	Ecrite / Discussion	3 h	6	2
Langue vivante européenne, Niveau B1 (utilisateur indépendant)	B	Ecrite + Orales	1 h 45	12	4
Architecture et technologie des ordinateurs	D.31	Etude de cas	6 h	51	6
Stage	D.32	Mémoire avec soutenance orale	30 min	15	6
EPREUVES FACULTATIVES					
Langue vivante étrangère 2	B	Ecrite + Orales	1 h 45	6	2
Langue vivante étrangère 3	B	Ecrite + Orales	1 h 45	6	2

APRES LE D.E.ES WEBMASTER : Master

DEBOUCHES :

Le **DEES Webmaster** prépare à tous les métiers attenants à l'informatique, notamment :

- Responsable de parc
- Responsable bureautique
- Technicien de support
- Développeur web

Le D.E.E.S peut se préparer en formation initiale, mais l'alternance est recommandée